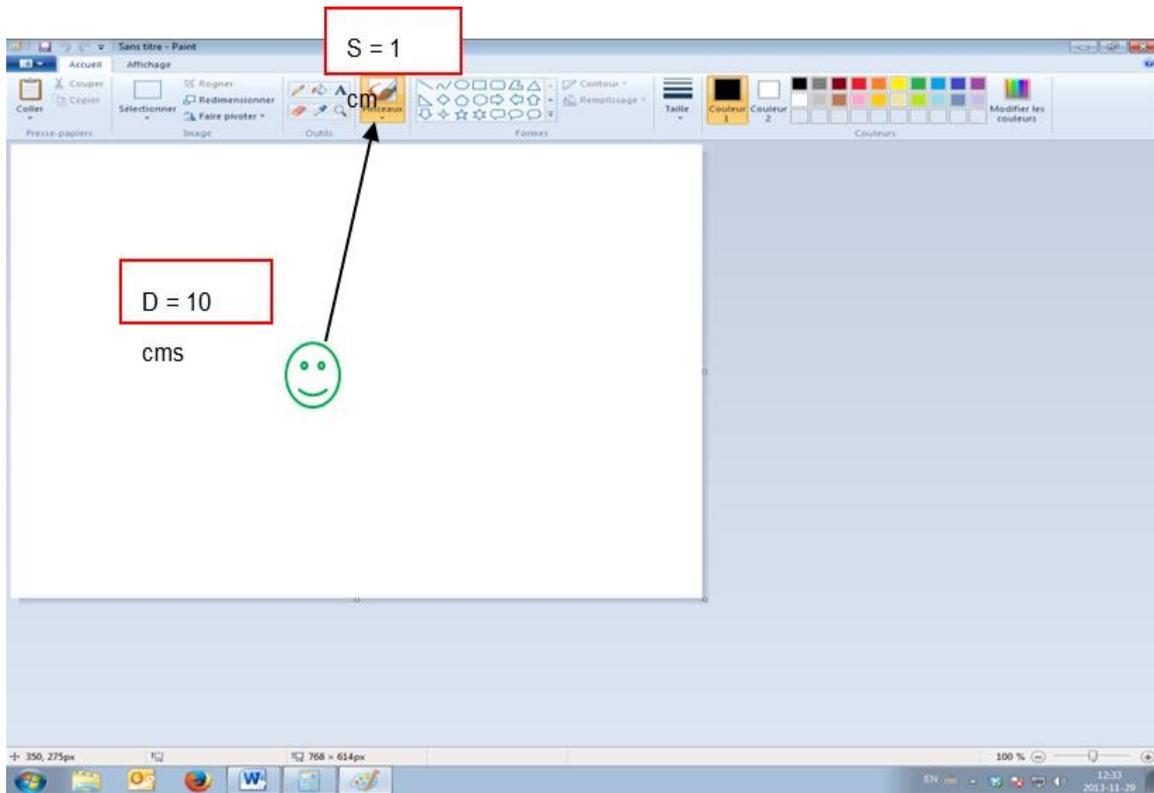


TD N°. 2 : La loi de Fitts

La loi de Fitts détermine le temps pour atteindre un objet et est définie par : $T = a + b \log_2(D/S + 1)$

- D : La distance entre la position de la souris et le centre du bouton à cliquer.
- S : La hauteur du bouton calculée parallèlement à la droite reliant le centre du bouton et l'emplacement de la souris.
- a & b : Des constantes déterminées de façon empirique et dont la valeur peut changer selon les conditions expérimentales proposées. La constante b est un index de l'efficacité du mouvement (une fonction de la complexité). La constante a présente une valeur moyenne de -70ms et b une valeur d'environ 74 ms.



Questions

1. Calculer le temps de pointage de des éléments graphiques donnés dans le tableau suivant :

Action	D	S	T
Sélection d'un menu dans la barre de menus	30cm	0.5cm	
Sélection d'un trait dans un logiciel de dessin	10cm	1mm	
Pointage d'une icône dans une fenêtre	10cm	1cm	

2. Comment se rendre compte de l'importance du temps de pointage.